

Le 18 mars 2016

FIN DE SEMAINE DE PÂQUES 2016 DANS LA VILLE DE BRAMPTON

L'hôtel de ville de Brampton sera fermé du 25 au 28 mars en raison du Vendredi saint et du lundi de Pâques. En conséquence, un certain nombre des services de la ville ne seront pas accessibles ou ne fonctionneront que partiellement.

Durant cette période, il sera impossible aux résidents de se présenter en personne pour payer une amende, demander un permis de mariage ou tout autre permis. Pour des services en ligne, veuillez visiter <http://www.brampton.ca>

Plusieurs services continueront de fonctionner normalement, parmi lesquels : les services d'incendie et d'urgence et de maintien de l'ordre public. Pour obtenir de plus amples renseignements sur les modifications des services de la ville de Brampton ou leur fermeture, veuillez appeler le 311 ou visiter <http://www.brampton.ca>

Services de transport en commun

L'horaire des services de transport de Brampton durant la fin de semaine de Pâques sera :

- 25 mars : Vendredi saint : service du dimanche/des jours fériés
- 26 mars : samedi : service du samedi
- 27 mars : dimanche de Pâques : service du dimanche
- 28 mars : lundi de Pâques : service régulier des jours de semaine (pas de trajets scolaires)

Les magasins des services de transport en commun seront fermés le Vendredi saint et le dimanche de Pâques.

Pour des renseignements sur les trajets et les horaires, appeler le 905-874-2999 ou visiter www.bramptontransit.com et utiliser *Next Ride* pour connaître l'heure de passage du prochain bus en temps réel. Les renseignements sur le passage des prochains bus sont accessibles sur téléphone intelligent ou autre appareil mobile à nextride.brampton.ca

Récréation

La plupart des installations récréatives sont ouvertes durant la fin de semaine de Pâques. Veuillez téléphoner à votre centre local de loisirs, appeler le 311 ou visiter www.brampton.ca afin d'obtenir la confirmation des horaires des programmes.

Le Bureau administratif des loisirs de la ville sera fermé les 25 et 28 mars.